

## 旗记九和（广州）材料科技有限公司

## WB2410GA

丙烯酸酯聚合物乳液

<p>物化性能参数:</p> <table><tr><td>外观</td><td>微透明液体</td></tr><tr><td>固含量</td><td>40%±1</td></tr><tr><td>黏度 (cps/25°C)</td><td>&lt;1000cps (LVT 型黏度计, 3#转子 12rpm)</td></tr><tr><td>最低成膜温度</td><td>-10°C</td></tr><tr><td>PH</td><td>7.5~8.5</td></tr><tr><td>密度 (g/ml)</td><td>1.05</td></tr></table>	外观	微透明液体	固含量	40%±1	黏度 (cps/25°C)	<1000cps (LVT 型黏度计, 3#转子 12rpm)	最低成膜温度	-10°C	PH	7.5~8.5	密度 (g/ml)	1.05	<p>产品的适用:</p> <p>WB2410GA 非常适合直接用于无酒精色浆研磨, 研磨出来的色浆光泽高, 流平好。也支持带酒精色浆研磨。</p> <p>WB2410GA 可以与固体丙烯酸树脂研磨色浆体系配合做高速印刷的水性纸张柔印墨。</p> <p>WB2410GA 对各种比例的酒精与水的混合物复溶性极佳, 与酒精的混合体可长期稳定储存。</p> <p>WB2410GA 满足烟包 26 项 VOC 要求</p>
外观	微透明液体												
固含量	40%±1												
黏度 (cps/25°C)	<1000cps (LVT 型黏度计, 3#转子 12rpm)												
最低成膜温度	-10°C												
PH	7.5~8.5												
密度 (g/ml)	1.05												
<p>应用推荐:</p> <p>设计用来配制凹版和柔版纸张印刷水性油墨, 用本产品配制的油墨对含酒精的体系持续稳定, 固含量高, 干燥速度快, 透明度好, 流平极佳, 光泽特别优异, 印刷适应性良好。</p> <p>应用建议:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1.可单独使用酒精或者酒精与水的混合物为稀释剂调整干燥速度, 根据印刷速度和干燥条件调整使用量</li><li>2.一般建议采用 WB2410GA 配合分散剂研磨色浆, 用 WB2410GA 调墨的体系</li><li>3.可以配合固体树脂研磨色浆</li></ol>	<p>存储要求:</p> <p>存储温度保持在 5°C以上, 保质期 6 个月; 阴凉干燥处保存, 避免阳光直射;</p> <p>包装规格:</p> <p>净重200KG, 塑胶桶包装 净重1000KG, 塑胶桶包装</p>												

声明: 本文中的信息和建议仅供参考, 因众多的配方、生产和应用条件不同, 客户在使用本公司产品前应预先测试其适应性以确定产品的性能等; 我们所提供的建议不得被当做侵犯任何专利权的导因。

旗记九和（广州）材料科技有限公司 T: +86 13500018596 F: +86 20 3921 5469  
地址: 广州天河区天河路 230 号 4701 房 023A 单元

**2410 凹印用色浆研磨配方:**

2410	~ 35
去离子水	35
分散剂 1# (760W)	5
分散剂 2#	0
色粉	25
合计	100

**2410 柔印用色浆研磨配方:**

WB2455GA-Surper	~ 30
去离子水	22
分散剂 1# (760W)	8
分散剂 2#	0
色粉	40
合计	100

**调墨配方:**
**1. (不改印版) 高速 >90m/min**

色浆	WB2410	研磨色浆	49.7%
调墨油	WB2410		42%
	酒精 (95%纯度)		8%
	手感剂 1#		0.3%
	合计		100%

(WB2410GA 需要先与酒精预混均匀)

**2. (不改印版) 低速 <90m/min**

色浆	HPD96	研磨色浆	24.7%
调墨油	WB24510		60%
	酒精 (95%纯度)		20%
	手感剂 1#		0.3%
	合计		100%

(WB2410GA 需要先与酒精预混均匀)

声明: 本文中的信息和建议仅供参考, 因众多的配方、生产和应用条件不同, 客户在使用本公司产品前应预先测试其适应性以确定产品的性能等; 我们所提供的建议不得被当做侵犯任何专利权的导因。

旗记九和 (广州) 材料科技有限公司 T: +86 13500018596 F: +86 20 3921 5469  
地址: 广州天河区天河路 230 号 4701 房 023A 单元